**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Berdasarkan kegiatan yang dilakukan selama Praktek Kerja Lapangan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

2. Mahasiswa mendapatkan pengalaman kerja di bidang animasi.
3. Mahasiswa memperoleh pengalaman praktis di lapangan sebagai persiapan bekal terjun di industri kreatif.
4. Mahasiswa memahami konsep - konsep non akademis dan non-teknis di dunia kerja nyata, seperti hubungan atasan dan karyawan, disiplin waktu dan lain sebagainya.
5. 1. **Saran**

Berdasarkan Praktek Kerja Lapangan yang telah dilaksanakan penulis, penulis menyadari memiliki banyak kekurangan. Dari kesimpulan tersebut dapat dikemukakan saran yang membangun. Adapun saran tersebut antara lain :

* + 1. Bagi Studio

Praktek Kerja Lapangan ini diharapkan dapat menjalin hubungan kerjasama antara Universitas Stikubank Semarang dengan Grafmotion Studio Semarang.

* + 1. Bagi Universitas Stikubank Semarang

1. Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan sebaiknya lebih dari 2 (dua) bulan, agar menambah pengetahuan lebih banyak dan kesempatan atau peluang untuk bekerja di instansi tersebut lebih besar.
2. Guna menunjang pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan sebaiknya dilaksanakan sebelum pembuatan Skripsi, sehingga Universitas Stikubank dapat menciptakan lulusan S1 yang berkualitas baik.
   * 1. Bagi Mahasiswa
3. Lebih memperbanyak wawasan tentang Praktek Kerja Lapangan.
4. Sering – seringlah bertanya kepada Pembimbing Lapangan sesuai tema riset yang diajukan, sehingga dapat memperoleh banyak ilmu dan pengalaman dalam melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.